

Kallelse till

## Learning Matters Workshop nr 3

den 6 juni 2001, kl. 13.30 - 17.00  
Isafjordsgatan 22, Kista – Framkom Studio

### "Usability i lärandesituationer"

- Introduktion och exposé, doc. Jorge de Sousa Pires, Learning Matters
- Usability rules, Lars Oestreicher, fil. lic., Learning Matters och Uppsala Universitet
- Workshop där alla engageras
- Sammanfattning

Jacob Nielsen har i många år utarbetat ett antal regler för design av webbplatser och andra miljöer. Syftet med workshopen är att applicera dessa regler på den specifika typen av tillämpningar som e-learning representerar.

#### *Format för workshopen*

Vi presenterar kortfattat de regler vi har valt som utgångspunkten för workshopen med den teoretiska bakgrunden till varje regel. Därefter vidtar gruppvisa diskussioner kring tillämpning av dessa regler för system med pedagogiska syften. Syftet med diskussionen är att bredda ditt perspektiv vid det fortsatta arbetet med dina produktioner.

Visa dina exempel! Ta gärna med en bärbar dator så du kan visa upp korta men illustrativa avsnitt som kan diskuteras i gruppen. Förra gången visade deltagare från företaget Involve learning några exempel ur en produktion och det var mycket uppskattat.

OBS! Det är faktiskt en ganska unik möjlighet, den att få ta del av andras arbeten.

#### *Om Learning Matters Workshops*

Många företag, speciellt de mindre, har inte stora resurser att på egen hand anställa folk för forskning och utveckling. Här har man chansen att umgås med forskare på ett mycket praktiskt sätt.

Till workshops får du gärna ta med upp till två kolleger – tre från samma företag.

Den första workshopen är gratis och utan några som helst förpliktelser.

Välkommen att utveckla ditt företag och, inte minst, Dig själv!

Marcelo Milrad  
marcelo.milrad@framkom.se

Jorge de Sousa Pires  
jsp@framkom.se

***Anmäl dig till någon av oss senast den 3 juni 2001, tack!***